# DE BELLENBLAZER

DIT ONTWERPDOSSIER IS VAN .....

VANDAAG GAAN WE EEN BELLENBLAZER ONTWERPEN IN TINKERCAD.

GA OPZOEK NAAR LEUKE VORMEN OP HET INTERNET

**1** MAAK EEN TEKENING HOE JOUW BELLENBLAZER ER UIT ZAL ZIEN.

Steam hive inspireren faciliteren informeren
MaakBib
DE CREATIEVE STEM
MaM Mind And Makerspace
INGEGNO
Vlaanderen is ondernemen

LATEN WE VAN START GAAN MET HET ONTWERPEN VAN ONZE EIGEN **BELLENBLAZER**



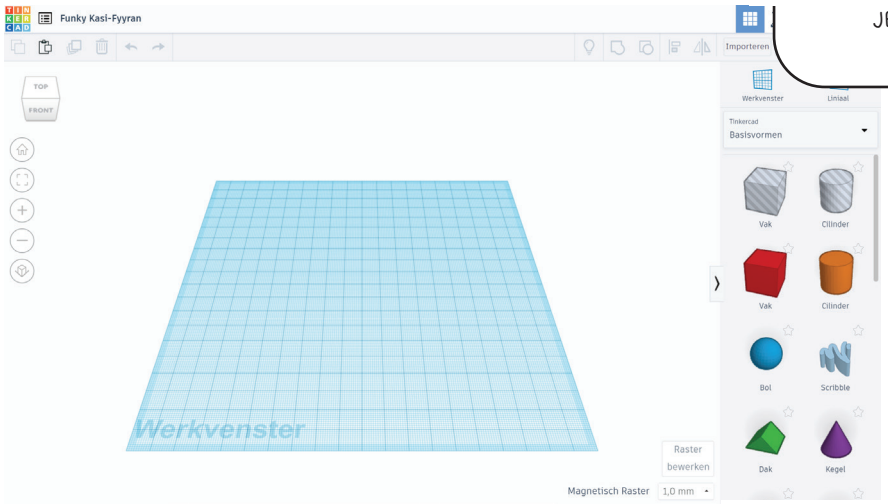
## 2 LEG EERST ALLE BENODIGDHEDEN KLAAR

- EEN DEVICE INGELOGD OP TINKERCAD
- MUIS

TIP: VINK AF WAT JE AL HEBT

## 3

OPEN TINKERCAD EN START EEN NIEUW PROJECT.
JE KOMT OP DIT SCHERM TERECHT.



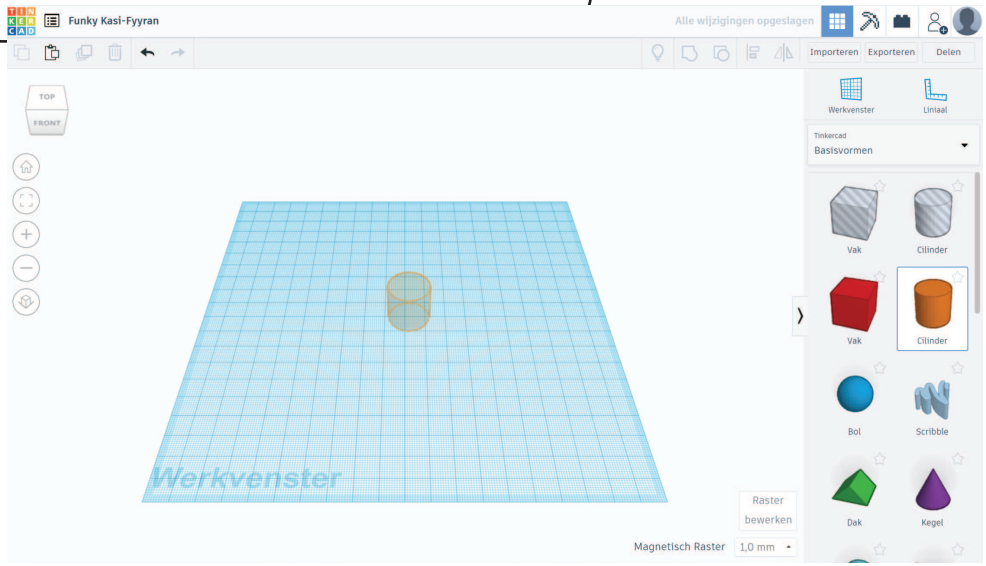



IN DEZE INSTRUCTIEFICHE WORDT UITGELEGD HOE JE EEN **MICKEY MOUSE** TEKENT.

Steam hive inspireren faciliteren informeren · MaakBrb · DE CREATIEVE STEM · MaM Mind-And Makerspace · INGEGNO · Vlaanderen is ondernemen

# 4

KLIK OP DE CILINDER EN PLAATS HEM OP HET WERKVLAK;




HOUD DE LINKER MUISKNOP INGEDRUKT OM TE SELECTEREN

HOUD DE RECHTER MUISKNOP INGEDRUKT OM HET GRONDVLAK TE DRAAIEN

IN- EN UITZOOMEN DOE JE DOOR TE SCROLLEN MET HET SCROLL WIEL

HOUD HET SCROLL WIEL INGEDRUKT OM HET GROND-VLAK TE VERPLAATSEN

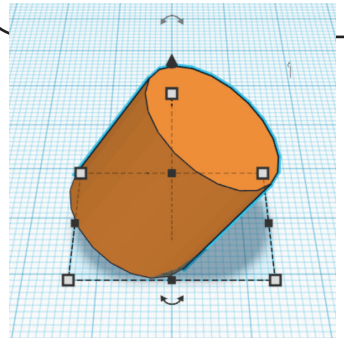


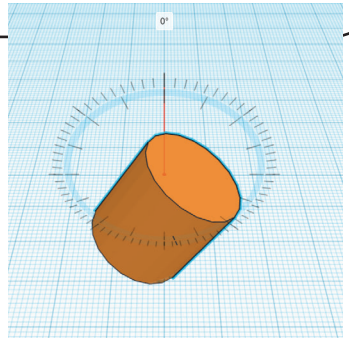
# 5

LEG DE CILINDER OP ZIJN ZIJ.

DIT DOE JE DOOR AAN DIT ↷ HENDELTJE TE TREKKEN.

OF JE KAN OOK MANUEEL INGEVEN HOEVEEL GRADEN DE CILINDER MOET DRAAIEN. 90°





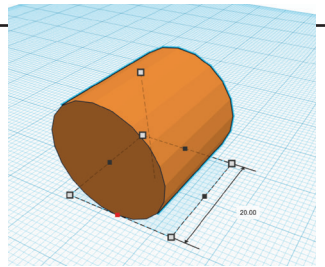

# 6

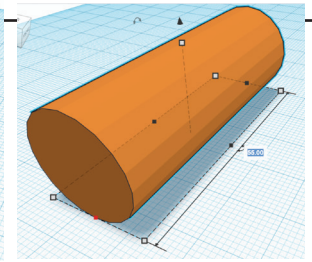
NU GAAN WE DE CILINDER VERVORMEN.

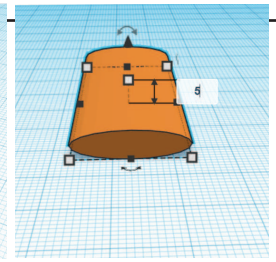
KLIK OP EEN ZWART VIERKANTJE, DIE VERANDERT VAN KLEUR NAAR ROOD. ■

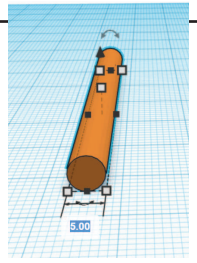
ALS JE HIERAAN TREKT VERANDERT OFWEL DE CILINDER VAN LENGTE OFWEL VAN BREEDTE.

JE KAN OOK MANUEEL INVULLEN HOE LANG OF BREED DE CILINDER MOET ZIJN.




AFMETINGEN VAN DE CILINDER

LENGTE: 55 MM

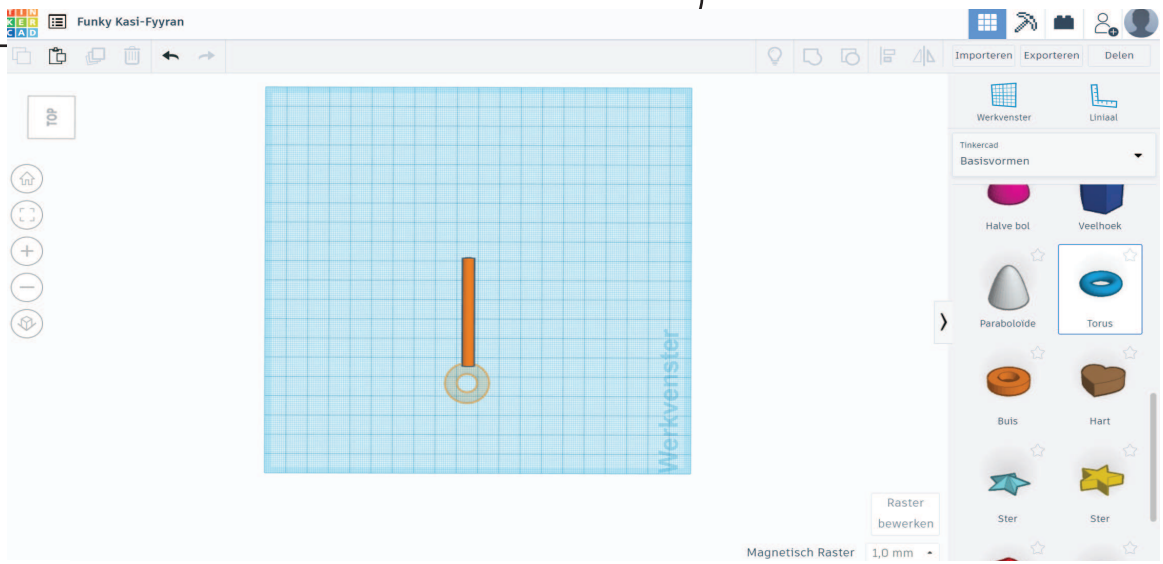
BREEDTE: 5 MM

HOOGTE: 5 MM

Steam hive inspireren faciliteren informeren
MaakBib
DE CREATIEVE STEM
MAM Mind- And Makerspace
INGEGNO
Vlaanderen is ondernemen

## 7

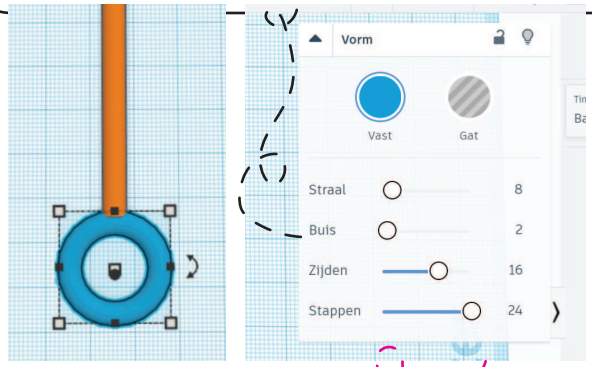
NEEM DE TORUS EN PLAATS HEM OP HET WERKVLAK




## 8

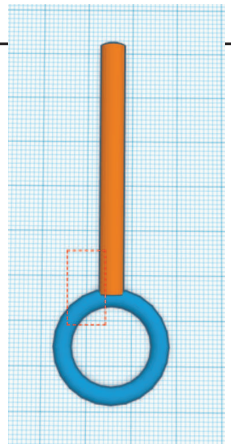
DE BUITENKANT VAN DE TORUS KAN JE OP DEZELFDE MANIER VERVORMEN ALS DE CILINDER.

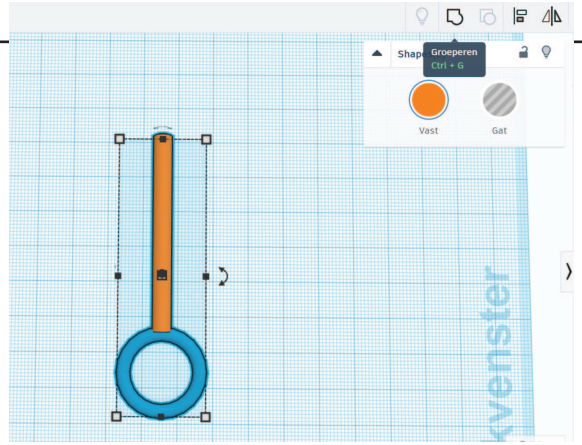
DE DIKTE VAN DE TORUS PAS JE AAN DOOR DE GROTE VAN DE 'BUIS' TE VERGROTEN OF VERKLEINEN




## 9

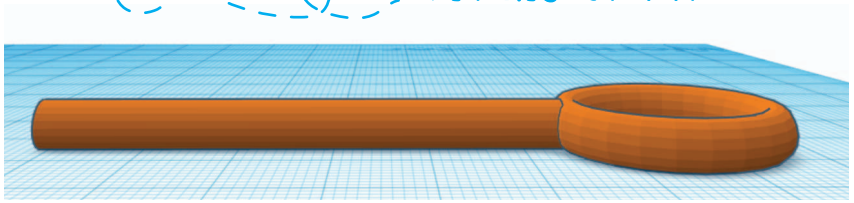
SELECTEER DE TORUS EN CILINDER.
KLIK OP HET ICOONTJE GROEPEREN OM DE TWEE VORMEN AAN ELKAAR TE HANGEN.






AFMETINGEN VAN DE TORUS
LENGTE: 25 MM
BREEDTE: 25 MM
HOOGTE: 5 MM
BUIS: 2 MM

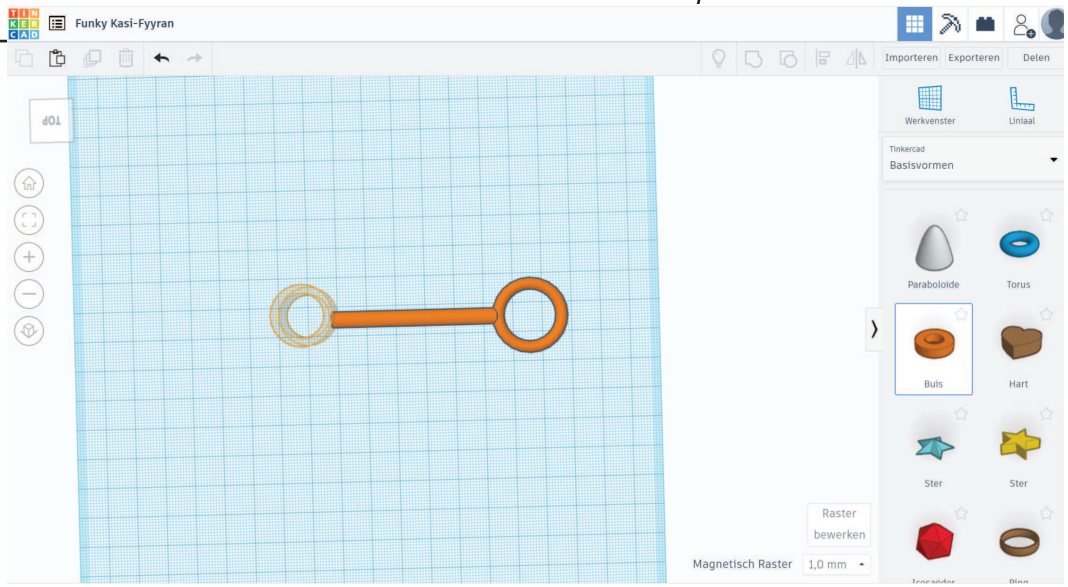
HET RESULTAAT



Steam hive inspireren faciliteren informeren
MaakBib
DE CREATIEVE STEM
MAM Mind And Makerspace
INGEGNO
Vlaanderen is ondernemen

## 10

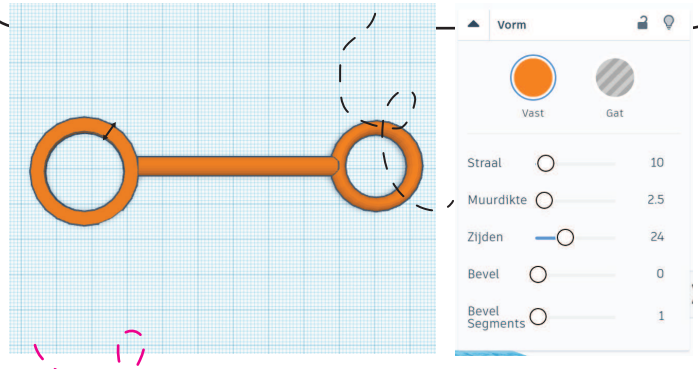
NEEM DE BUIS EN PLAATS HEM OP HET WERKVLAK




## 11

DE BUITENKANT VAN DE BUIS KAN JE OP DEZELFDE MANIER VERVORMEN ALS DE CILINDER.

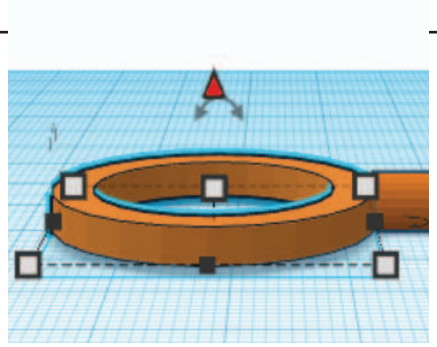
DE BREEDTE VAN DE CILINDER PAS JE AAN DOOR DE GROTE VAN DE 'MUURDIKTE' TE VERGROTEN OF VERKLEINEN.

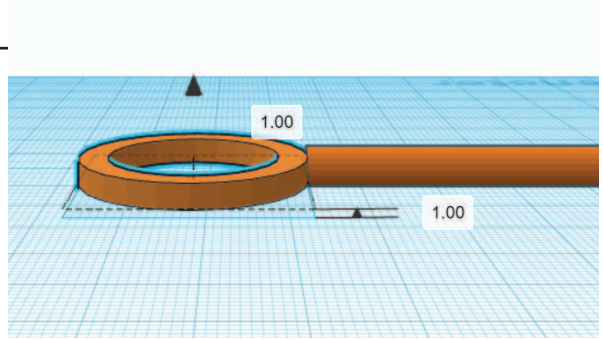



AFMETINGEN VAN DE TORUS
LENGTE: 30MM
BREEDTE: 30MM
HOOGTE: 3 MM
MUURDIKTE: 2.5 MM

## 12

DE BUIS LATEN WE 1 MM ZWEVEN BOVEN HET GRONDVLAK.
KLIK OP DE VOLLE ZWARTE PIJL OM HEM NAAR BOVEN TE SLEPEN.

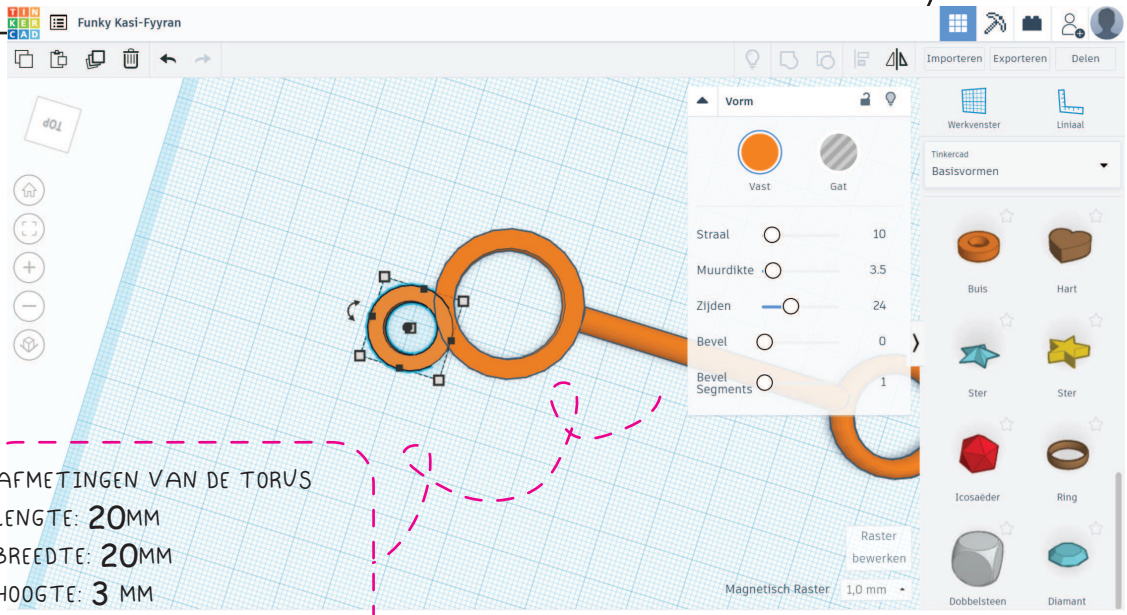





Steam hive inspireren faciliteren informeren
MaakBib
DE CREATIEVE STEM
MAM Mind- And Makerspace
INGEGNO
Vlaanderen is ondernemen

# 13

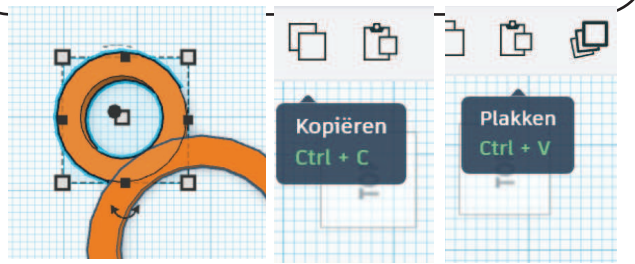
HET GEZICHT VAN DE MICKEY MOUSE IS GEMAAKT. NU GAAN WE DE OREN CREËREN. NEEM EEN BUIS EN PAS DE VORIGE STAPPEN OPNIEUW TOE.




AFMETINGEN VAN DE TORUS
LENGTE: 20MM
BREEDTE: 20MM
HOOGTE: 3 MM
MUURDIKTE: 2 MM

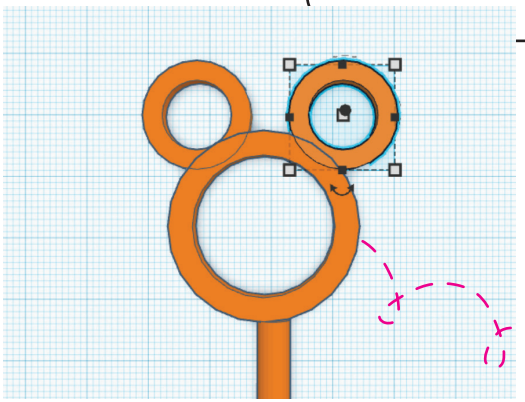
# 14

VOEG EEN TWEEDE OOR TOE.
DIT DOE JE DOOR DE BESTAANDE OOR AAN TE KLIKKEN, DAARNA KLIK JE OP HET ICOON KOPIEREN IN DE RECHTER BOVENHOEK VAN HET SCHERM. KLIK ERNA OP PLAKKEN. NU HEB JE HET OOR GEDUPLICEERD.



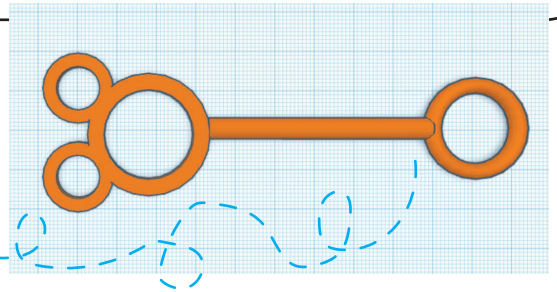

# 15

VERPLAATS DE OREN ZODANIG DAT DE VORM OP EEN MICKEY MOUSE HOOFD LIJKT.



# 16

CONNECTEER HET HOOFD MET DE OREN DOOR ZE ALLE 3 TE SELECTEREN EN TE GROEPEREN.



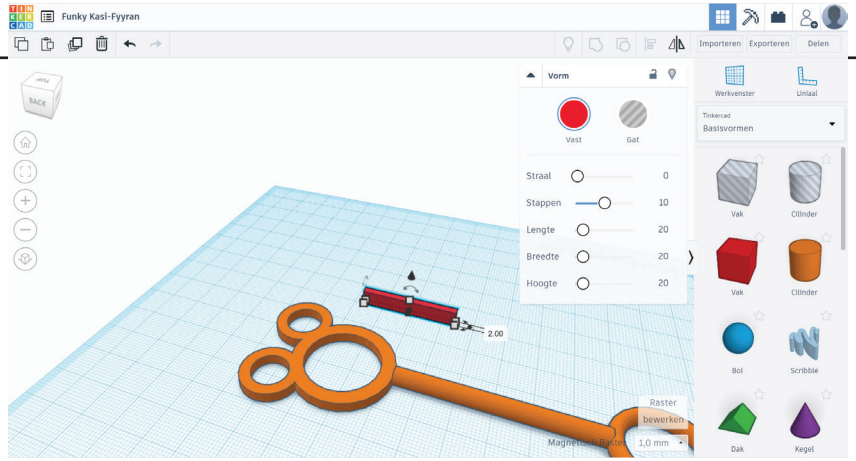
DIT IS DE LAATSTE STAP VOOR DE ONLINE WORKSHOP. ALS JE TIJD OVER HEBT OF JE VERVEELT JE, DAN KAN JE PROBEREN OM DE RIBBELTJES OP JE VORM TE ZETTEN. DE UITLEG KAN JE TERUG VINDEN IN VOLGENDE STAPPEN.

JE MICKEY MOUSE BELLEN-BLAZER IS AF.
SLA JE BESTAND OP ALS EEN **'STL'** - FILE EN STUUR HET DOOR NAAR JILL_CLEEREN@HOTMAIL.COM

Steam hive inspireren faciliteren informeren
MaakBib
DE CREATIEVE STEM
MAM Mind-And Makerspace
INGEGNO
Vlaanderen is ondernemen

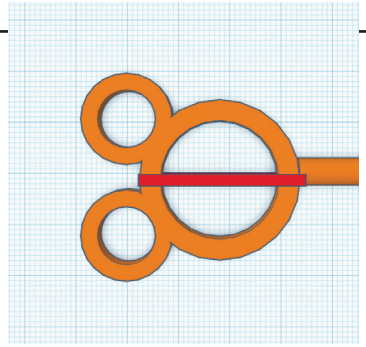
## 17

TEKEN EEN BALK MET LENGTE: 30 MM, BREEDTE: 0,8 MM EN HOOGTE: 5MM



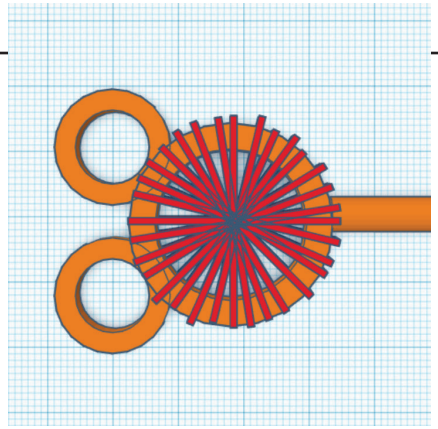

## 18

PLAATS DE BALK IN HET MIDDEN VAN MICKEY MOUSE ZIJN HOOFD.



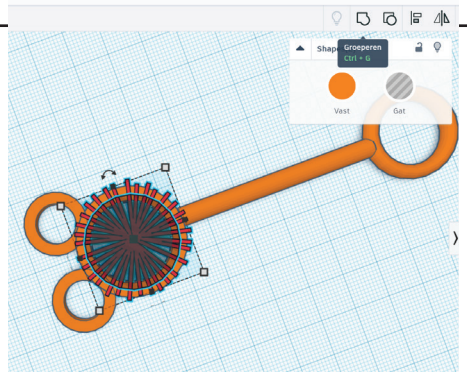
## 19

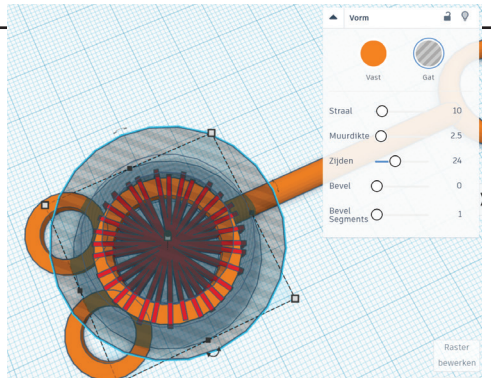
KOPIEER EN PLAK DE BALK KEER.
DRAAI DE BALKEN DUSDANIG DAT ZE HET PATROON AANNEMEN ALS OP HET VOORBEELD



## 20

'GROEPEER' DE BLOKKEN.
NEEM EEN CILENDER, MET LENGTE 20 MM EN BREEDTE 20 MM.
NEEM EEN BUIS MET ZIJDEN 30 MM EN MUURDIKTE 2,5 MM.
ZET DE CILINDER EN BUIS OP 'GAT'. SELECTEER DE BALKJES, CILINDER EN BUIS EN 'GROEPEER'.

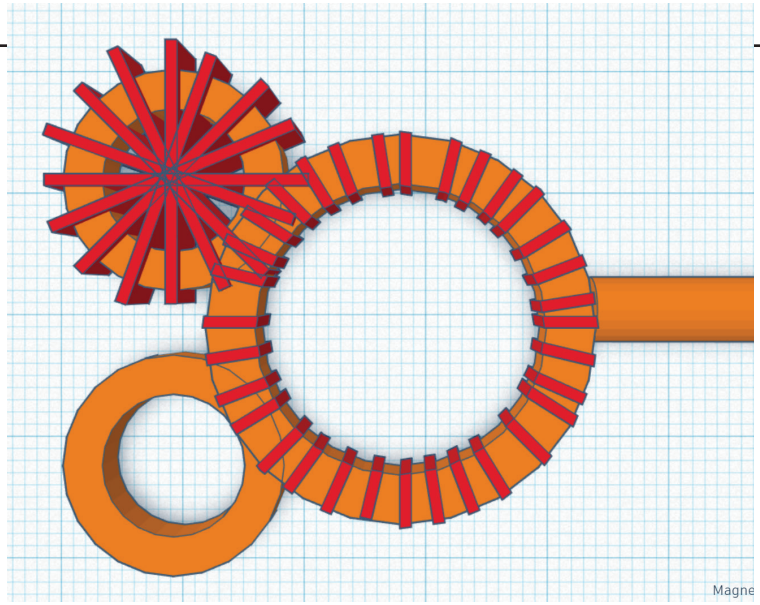



Steam Shive inspireren faciliteren informeren
MaakBib
DE CREATIEVE STEM
MaM Mind-And Makerspace
INGEGNO
Vlaanderen is ondernemen

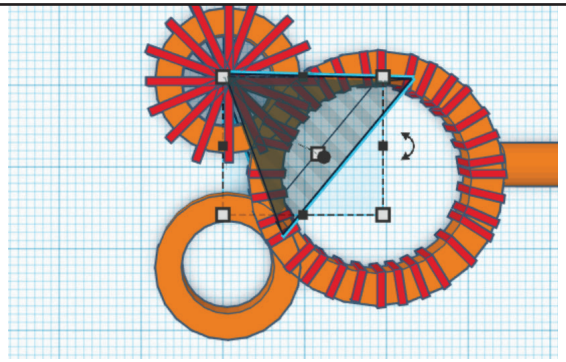
## 21

NU GAAN WE DE BALKEN OP DE OREN ZETTEN.
VOLG DEZELFDE INSTRUCTIES ALS BIJ NUMMER 17 - 19.



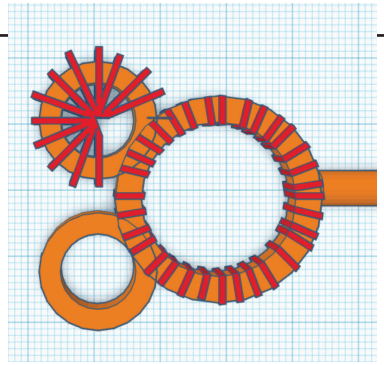

## 22

DE BALKEN GAAN WE NOG NIET ONMIDELIJK GROEPEREN. EEN AANTAL DELEN VAN SOMMIGE BALKEN WILLEN WE VERWIJDEREN OMDAT ZE MET DE BALKEN VAN HET HOOFD OVERLAPPEN.
NEEM 'HET DAK' EN KANTEL HEM ZODAT DE DRIEHOEK OP HET GRONDVLAK STAAT.
ZET EEN HOEK VAN DE DRIEHOEK IN HET CENTRUM VAN DE CIRKEL.
VERVORM HEM ZODANIG DAT DE BALKEN VAN DE OOR DIE DE BALKEN VAN HET GEZICHT OVERLAPEN BEDEKT ZIJN.



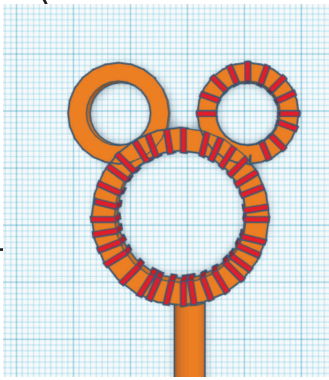
## 23

GROEPEER DE BALKEN EN DE DRIEHOEK.



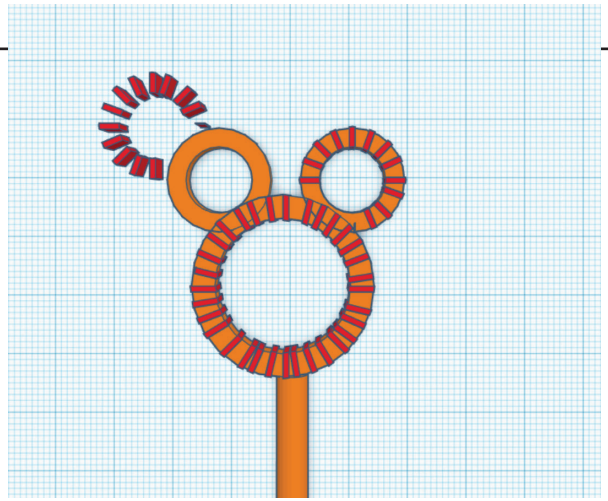
## 24

NU GAAN WE ZOALS IN STAP 20 DE BALKEN AFWERKEN.
NEEM EEN CILENDER, MET LENGTE 11 MM EN BREEDTE 11 MM.
NEEM EEN BUIS MET ZIJDEN 23 MM EN MUURDIKTE 2,5 MM.
ZET DE CILINDER EN BUIS OP 'GAT'. SELECTEER DE BALKJES, CILINDER EN BUIS EN 'GROEPEER'.

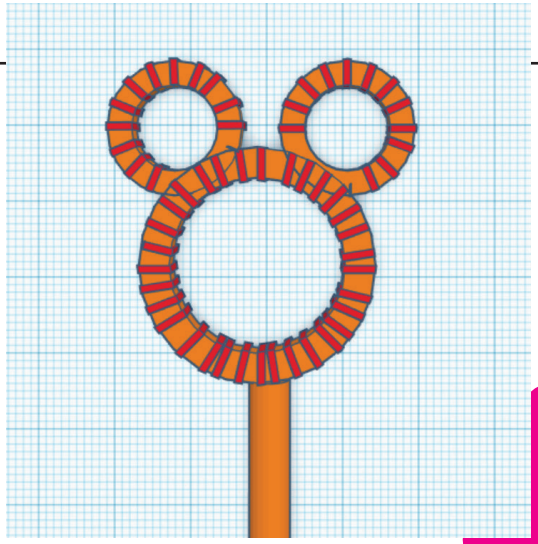


Steam hive inspireren faciliteren informeren
MaakBrb
DE CREATIEVE STEM
MaM Mind-And Makerspace
INGEGNO
Vlaanderen is ondernemen

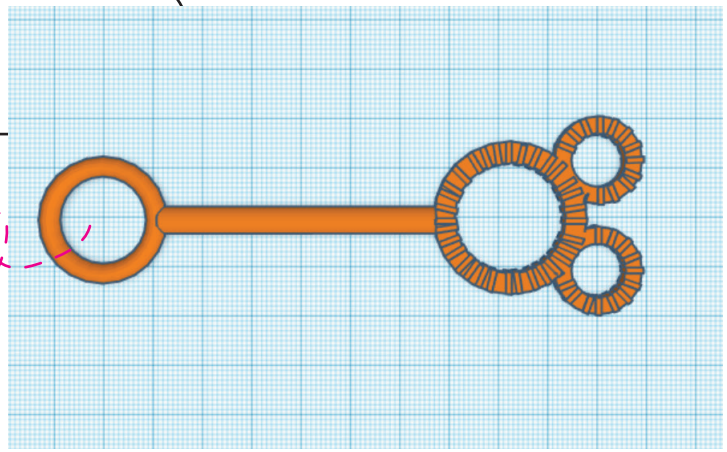
25 OP DE TWEEDE OOR MOETEN DE BLAKEN NOG KOMEN. KOPIEER EN PLAK DE BALKEN VAN HET EERSTE OOR.



26 DRAAI EN VERSLEEP DE OREN ZODAT ZE MOOI OP DE OOR PASSEN.



26 SELECTEER ALLE VORMEN EN GROEPEER ZE.



JE MICKEY MOUSE BELLENBLAZER IS AF. SLA JE BESTAND OP ALS EEN **'STL'** - FILE EN STUUR **INFO@MAAKBIB.BE**

Steam hive inspireren faciliteren informeren
MaakBib
DE CREATIEVE STEM
Mam Mind-And Makerspace
INGEGNO
Vlaanderen is ondernemen