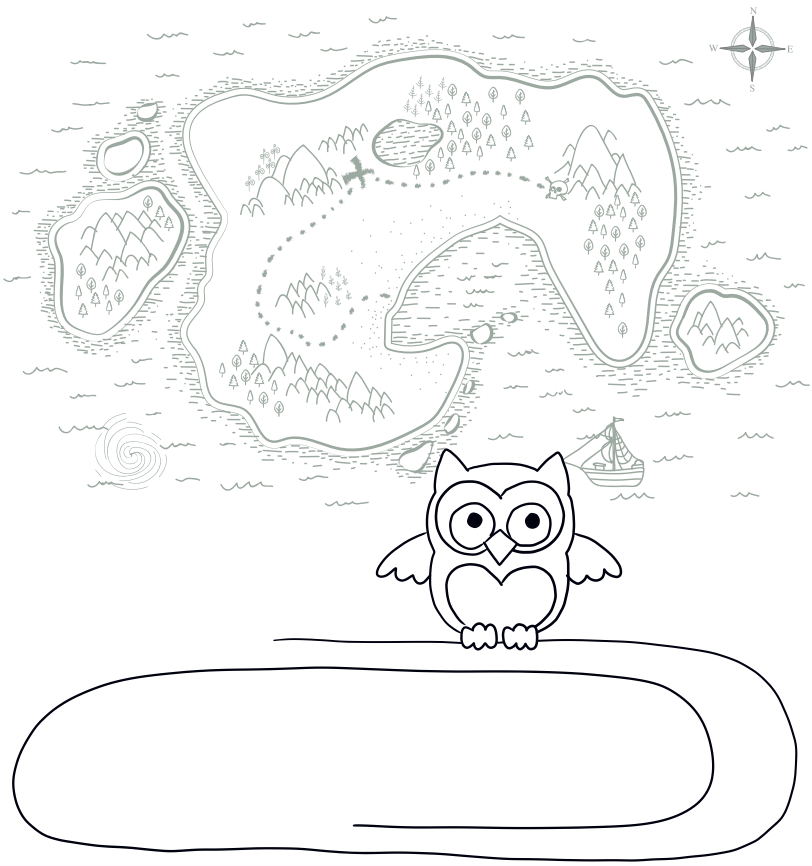
MAKERSPASPOORT



MaakBib

"Stel vragen als een wetenschapper

Ontwerp als een technoloog

Bouw als een ingenieur

Maak als een kunstenaar

Leid af als een wiskundige

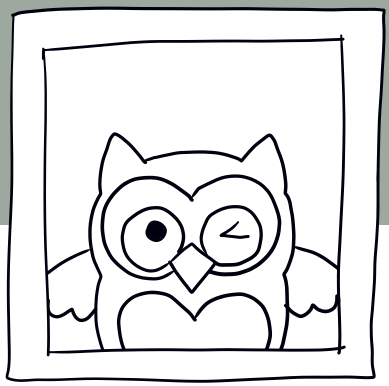
- en vooral -

Speel als een kind!"

- Anne Carey -

Design, redactie en productie: De Creatieve STEM vzw
Grafisch ontwerp: Zidiris (sleutels: Maria Zamchy via The Noun Project)
Publicatie onderworpen aan de voorwaarden van de licentie:

21STE EEUWSE REIZIGER



FAMILIENAAM

.....

VOORNAAM

.....

LAND VAN HERKOMST

.....

DATUM VAN AFGIFTE

.....

GELDIG TOT

Permanent

AUTORITEIT

.....

UITGEREIKT DOOR

.....

16 DINGEN DIE JE NOOIT TEVEEL KAN DOEN

ITEREREN	0
VRAGEN STELLEN	0
NADOEN	0
IDEEËN STELEN	0
HACKEN	0
SNEL IETS PROBEREN	0
DINGEN UIT ELKAAR HALEN	0
SPELEN	0
PLEZIER MAKEN	0
UPCYCLING	0
FANTASEREN	0
UIT JE COMFORTZONE STAPPEN	0
KENNIS DELEN	0
KENNIS ZOEKEN	0
DIY-WINKELS BEZOEKEN	0
OPTIMISTISCH ZIJN	0

"Ik heb geleerd dat de weg naar innovatie niet snel noch gemakkelijk is."

- Marie Curie -

TIPS VOOR REIZIGERS

BRAINSTORM

In groep of alleen nieuwe ideeën bedenken voor een doel, uitdaging of wens

PACT - WAARDEN

Wees uitstekend voor elkaar
Kennis is gratis
Deel
Beoordeel mensen door wat ze zeggen, denken en doen, niet op uiterlijk, status, leeftijd, ras, of geslacht
Zorg voor elkaar
Sta open voor kritiek

WANNEER JE VAST ZIT

Vraag aan je team "wat hebben we nog niet geprobeerd?"
Werk van achter naar voor
Zoek patronen
Overweeg hulp van iemand anders
Durf vragen
Neem risico's!

TIJDENS DE BRAINSTORM

Aanvaard alle ideeën
Bedenk zo veel mogelijk ideeën
Bouw verder op een idee van iemand anders
Blijf uitkijken naar nieuwe ideeën

PACT - ENGAGEMENT

Vind een project
Maak iets
Maak iets nuttig
Maak dingen voor andere mensen
Start meteen
Heb plezier
Vraag om hulp, advies, en feedback
Durf falen, zo kan je groeien
Zoek inspiratie bij anderen
Werk zorgvuldig
"Wij" zijn slimmer dan "ik"

WAT ZIJN MIJN TALENTEN AAN HET BEGIN VAN MIJN REIS?

ALGEMENE VAARDIGHEDEN

CREATIEF



VEILIG



HANDIG



ZORGZAAM



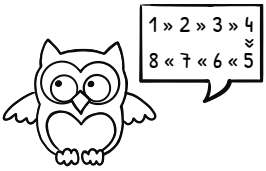
KRITISCH



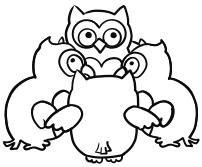
NAUWKEURIG



PLANMATIG



SAMENWERKEN



COMMUNICATIE



PROBLEEMOPLOSSEND



.....

Waar ben jij nog goed in?

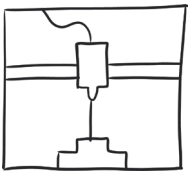
.....

Waar ben jij nog goed in?

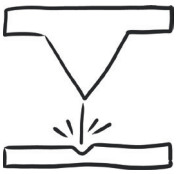
WAT ZIJN MIJN TALENTEN AAN HET BEGIN VAN MIJN REIS?

DIGITALE VAARDIGHEDEN

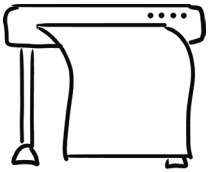
3D PRINTEN



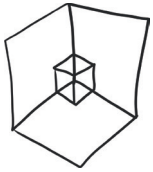
LASERSNIJDEN



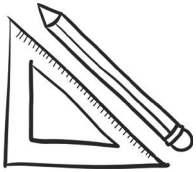
SNIJPLOTTEN



DIGITAAL TEKENEN 3D



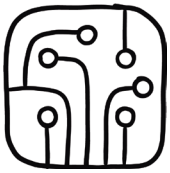
DIGITAAL TEKENEN 2D



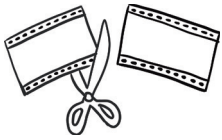
SOLDEREN



(BASIS)ELECTRONICA



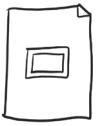
MEDIA



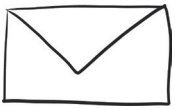
GOOGLE DRIVE



GOOGLE SLIDES



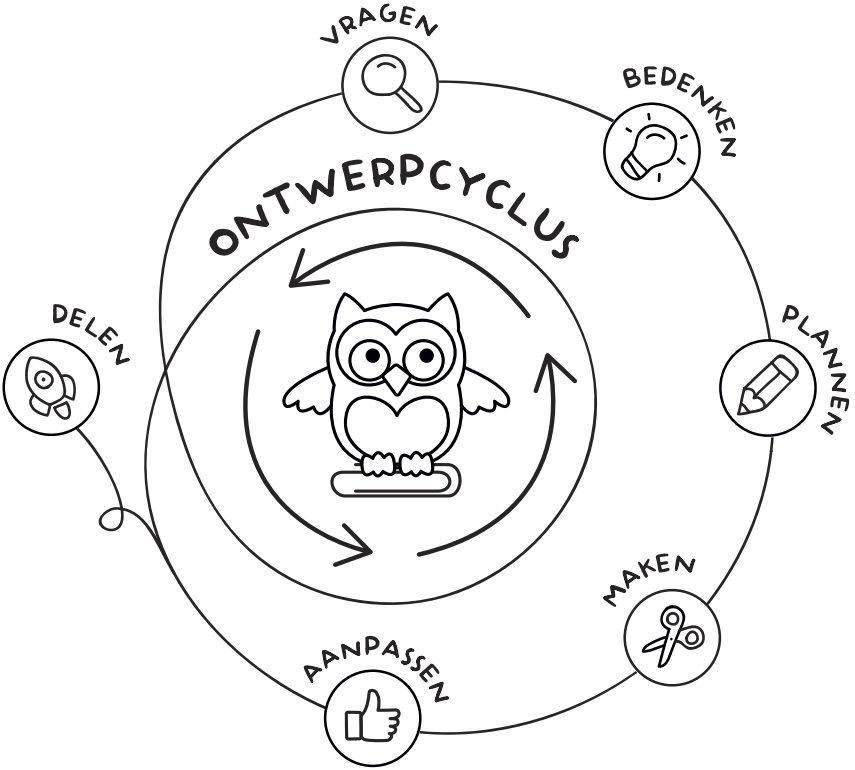
E-MAIL



.....

Waar ben jij nog goed in?

UITVINDEN IS EEN AVONTUURLIJKE ONTDEKKINGSREIS,
EEN HANDIGE TOOL OM DE WEG NIET KWIJT TE GERAKEN



"Ik heb niet gefaald. Ik heb zojuist 10.000 manieren gevonden die niet werken."

- Thomas A. Edison -

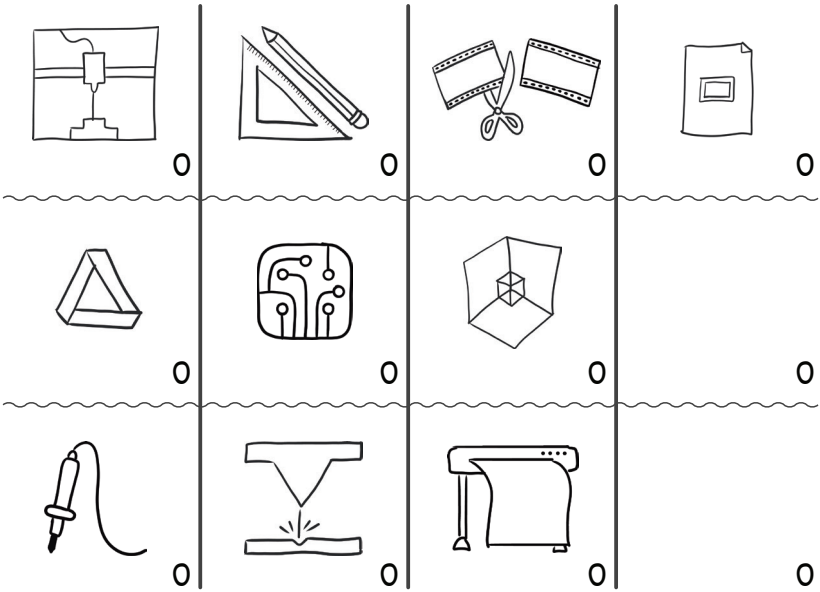
BESTEMMING NR. [ ]

Datum: .....

Onderwerp van de sessie: .....



OP DEZE TECHNIEKEN FOCUS IK



Wat heb je ontdekt?
Vond je de workshop moeilijk of gemakkelijk?
Wat had je verwacht of niet verwacht bij te leren?
Ben je tevreden met je proces?

Noteer je antwoorden op het kruis

VERWACHT

MINDER GOED

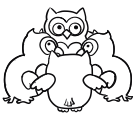
GOED

ONVERWACHT

DIT HEB IK GETRAIND


0


0

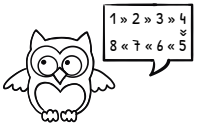

0


0



0


0



0


0


0



0

0

0

WAT ZIJN MIJN TALENTEN NA ENKELE REIZEN?

ALGEMENE VAARDIGHEDEN

CREATIEF



VEILIG



HANDIG



ZORGZAAM



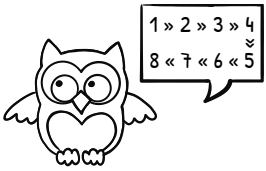
KRITISCH



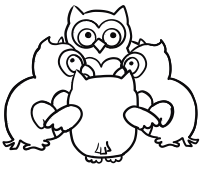
NAUWKEURIG



PLANMATIG



SAMENWERKEN



COMMUNICATIE



PROBLEEMOPLOSSEND



.....

Waar ben jij nog goed in?

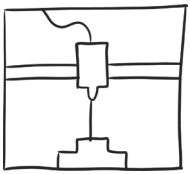
.....

Waar ben jij nog goed in?

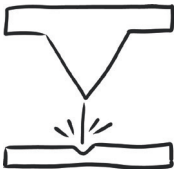
WAT ZIJN MIJN TALENTEN NA ENKELE REIZEN?

DIGITALE VAARDIGHEDEN

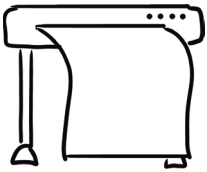
3D PRINTEN



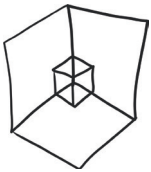
LASERSNIJDEN



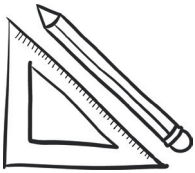
SNIJPLOTTEN



DIGITAAL TEKENEN 3D



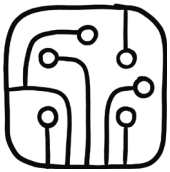
DIGITAAL TEKENEN 2D



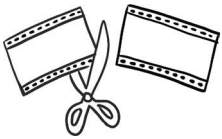
SOLDEREN



(BASIS)ELECTRONICA



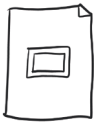
MEDIA



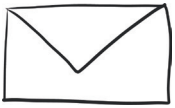
GOOGLE DRIVE



GOOGLE SLIDES



E-MAIL



.....

Waar ben jij nog goed in?

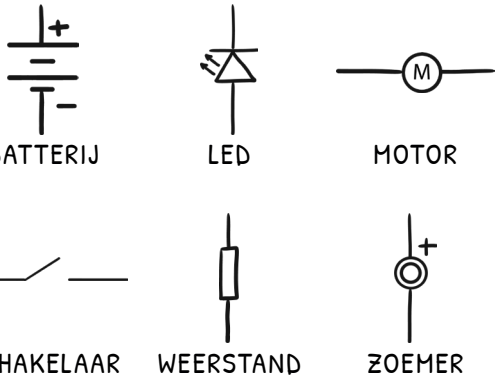
REISNOTITIES

"Steel met je ogen!"

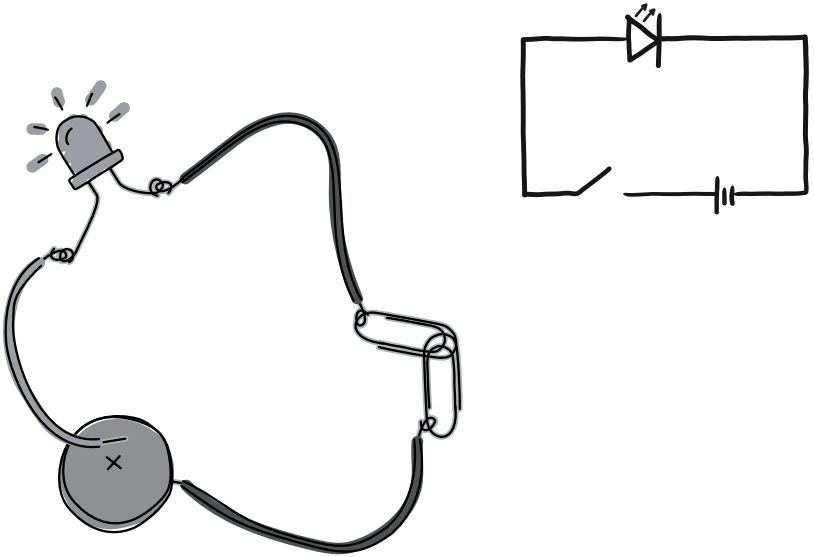
- M.C.Ciocci -

SURVIVAL KIT

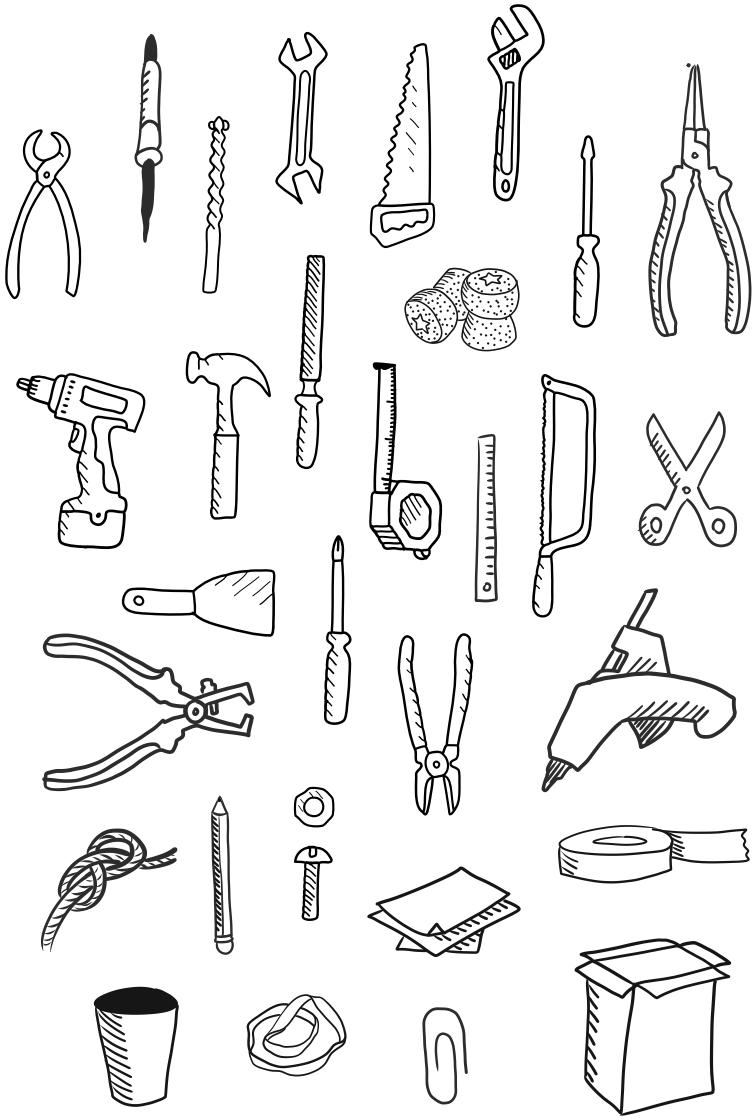
ELEKTRISCHE SYMBOLEN



BASISSCHAKELING



GEREEDSCHAPPEN EN MATERIALEN



WOORDENBOEK

COPYRIGHT
Geeft aan onder welke rechten jouw werk/product valt. Bv. niet reproduceren of delen of aanpassen mits vermelding van bron.

DIY
Uit het Engels
Do it yourself
Doe het zelf

F.A.I.L
Uit het Engels
First Attempt In Learning
Eerste poging tot leren

PROTOTYPE
Een test versie van de nieuwe uitvinding. Voor je de finale uitvinding hebt, maak je hier meerdere van.

CREATIVITEIT
Het vermogen om kritisch te denken, sceptisch te zijn over veronderstellingen, meerdere oplossingen voor een probleem of meerdere antwoorden op een vraag te bedenken. Creativiteit houdt niet (altijd) van structuur.

DIT
Uit het Engels
Do it together
Doe het samen

NO
Uit het Engels
Next opportinity
Volgende kans

STEM
Een proces, een manier van denken en handelen om skills te ontwikkelen die nuttig zijn in alle domeinen. STEM is geen "standalone class" maar een manier om opzettelijk verschillende onderwerpen uit verschillende vakken van het curriculum te integreren.

TECHNOLOGIE

"...the know-how and creative processes that may assist people to utilize tools, resources and systems to solve problems and to enhance control over the natural and made environment in an endeavour to improve the human condition." (UNESCO, 1985).

UITVINDEN

Iets bedenken en creeëren voor de allereerste keer, dat nieuw en nuttig is

TINKEREN

Speelse methodiek waarbij leren met je handen centraal staat, dit zonder enige handleiding of stappenplan.

WIP

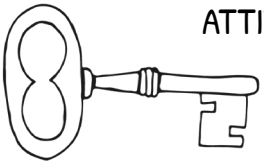
Uit het Engels
Work in progress
Lopende zaken

"Creativiteit is intelligentie die plezier heeft!"

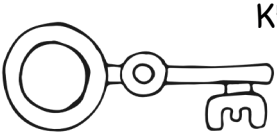
- Albert Einstein -

DE 8 SLEUTELS TOT SUCCES

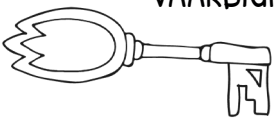
ATTITUDE



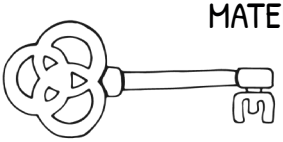
KENNIS



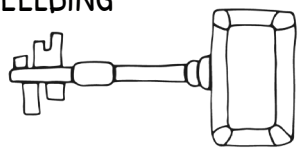
VAARDIGHEDEN



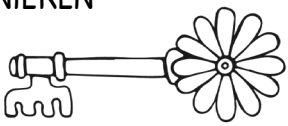
MATERIAAL



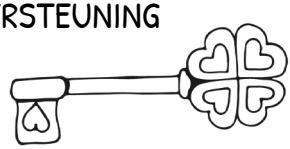
VERBEELDING



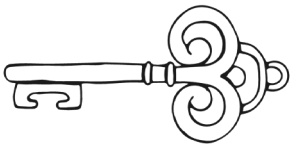
TECHNIEKEN



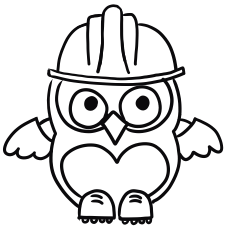
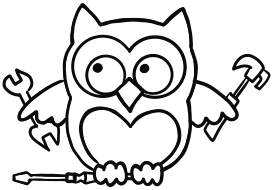
ONDERSTEUNING

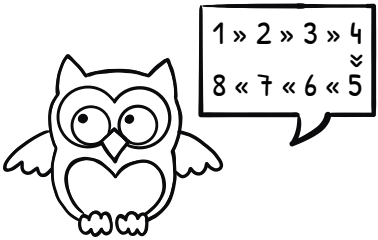
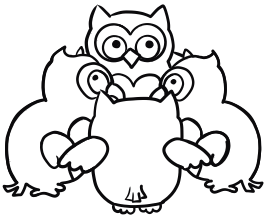
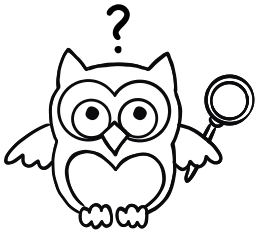


TIJD



STEMTALENTEN

	CREATIEF
	VEILIG
	HANDIG
	ZORGZAAM
	KRITISCH

	NAUWKEURIG
	PLANMATIG
	SAMENWERKEN
	COMMUNICATIE
	PROBLEEM- OPLOSSEND



	.....
	.....
	.....
	.....
	.....

DEZE REIS WERD MEDE MOGELIJK GEMAAKT DOOR:

AGENTSCHAP INNOVEREN & ONDERNEMEN

Vlaanderen is ondernemen

MaakBrb

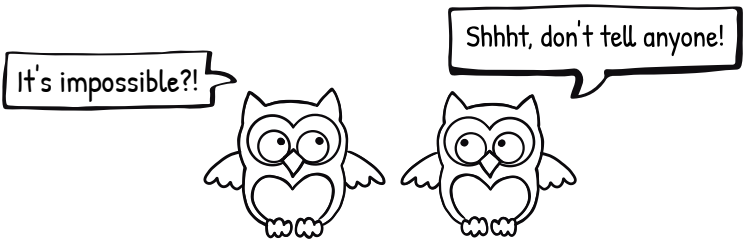
INGEGNO

STEM-academie

DE CREATIEVE STEM

"Iedereen kan uitvinder worden zolang zij een open en onderzoekende geest heeft en nooit de mogelijke betekenis van toeval of schijnbare mislukking over het hoofd ziet."

- Patsy O'Connel Sherma -



"STOP NOOIT MET MAKEN!

"Ik hoor het, ik weet het.
Ik zie het, ik herinner het me.
Ik doe het, ik begrijp het."

- Confucius -